

**REGULAMIN ESCAPE ROOMU „LABORATORIUM SKŁODOWSKIEJ”
zorganizowanego z okazji 110-lecia
Zespołu Szkół Ekonomicznych im. Marii Skłodowskiej-Curie
w Rzeszowie**

§1. Postanowienia ogólne

1. Escape Room jest grą edukacyjną organizowaną z okazji jubileuszu Zespołu Szkół Ekonomicznych im. Marii Skłodowskiej-Curie w Rzeszowie zwanego dalej szkołą.
2. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
3. Escape Room przeznaczony jest wyłącznie dla uczniów szkoły.
4. Organizatorzy wyznaczają pomieszczenie, w którym odbywa się gra i czas gry.
5. Celem Escape Roomu jest integracja uczestników, rozwijanie logicznego myślenia, współpracy, promowanie szkoły, popularyzacja informacji o szkole i jej patronce.

§2. Zasady uczestnictwa

1. Uczestnicy biorą udział w grze w zespołach klasowych liczących 5 osób.
2. Każdy zespół przed rozpoczęciem gry otrzymuje instrukcję od organizatora.
3. W trakcie gry w pomieszczeniu mogą przebywać wyłącznie członkowie zespołu oraz opiekun.
4. Zabronione jest wnoszenie jedzenia, napojów, telefonów komórkowych oraz przedmiotów mogących stanowić zagrożenie.

§3. Przebieg gry

1. Czas trwania gry wynosi 30 minut, chyba że organizator postanowi inaczej.
2. Zadaniem drużyny jest rozwiązanie przygotowanych zagadek i odnalezienie końcowego klucza lub hasła.
3. Drużyna może skorzystać z jednej podpowiedzi.
4. Wszystkie zadania należy wykonywać z zachowaniem ostrożności oraz bez użycia siły.
5. Zabrania się uszkodzania rekwizytów oraz demontowania elementów, które nie są przeznaczone do gry.
6. Jeśli jakiś przedmiot nie otwiera się bez wysiłku, oznacza to, że nie należy go forsować.

§4. Bezpieczeństwo

1. Uczestnicy są zobowiązani do wykonywania poleceń organizatorów oraz przestrzegania zasad bezpieczeństwa.
2. W pomieszczeniu Escape Roomu znajdują się wskazania wyjścia ewakuacyjnego.
3. W razie złego samopoczucia uczestnik ma obowiązek natychmiast poinformować o tym fakcie opiekuna.
4. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania gry w sytuacji zagrożenia.

§5. Odpowiedzialność

1. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za wyrządzone szkody.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników gry.
3. Złamanie regulaminu może skutkować przerwaniem gry dla całej drużyny, wykluczeniem z rozgrywek i/lub wpisaniem uwag w e-dziennik.

§6. Zasady fair play

1. Uczestnicy zobowiązani są do sportowej, koleżeńskiej rywalizacji.
2. Zabronione jest podpowiadanie drużynom, które nie brały jeszcze udziału w grze.
3. Rozwiązania zagadek nie mogą być ujawniane przez grających po zakończeniu gry.

§7. Nagrody

1. Dla drużyn biorących udział w Escape Roomie przewidziane są nagrody ufundowane przez organizatorów wydarzenia.
2. O przyznaniu nagród decydują następujące kryteria:
 - największa liczba poprawnie rozwiązanych zadań,
 - najszybsze ukończenie gry,
 - wyróżniająca się współpraca zespołowa i/lub postawa fair play.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania dodatkowych wyróżnień.
4. Wyniki zostaną ogłoszone w terminie wskazanym przez organizatorów.
5. Odbiór nagród możliwy jest wyłącznie w wyznaczonym miejscu i czasie.

§8. Postanowienia końcowe

1. Sprawy nieuregulowane w regulaminie rozstrzygają organizatorzy.
2. Decyzje organizatorów są ostateczne i nie podlegają odwołaniom.
3. Regulamin obowiązuje przez cały okres trwania wydarzenia.

**ZGODA NA UDZIAŁ W ESCAPE ROOMIE „LABORATORIUM SKŁODOWSKIEJ”
zorganizowanym z okazji 110-lecia
Zespołu Szkół Ekonomicznych im. Marii Skłodowskiej-Curie w Rzeszowie**

Imię i nazwisko ucznia:

Wyrażam zgodę na udział mój / mojego dziecka w szkolnej grze edukacyjnej Escape Room „Laboratorium Skłodowskiej”, zorganizowanej z okazji 110-lecia Zespołu Szkół Ekonomicznych im. Marii Skłodowskiej-Curie w Rzeszowie.

Potwierdzam, że:

1. Zapoznałem/am się z regulaminem Escape Roomu i akceptuję jego zasady.
2. Jestem świadomy/a, że Escape Room jest formą gry edukacyjnej.
3. Oświadczam, że dziecko nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w tego typu aktywności.

.....
(data i czytelny podpis rodzica ucznia niepełnoletniego / ucznia pełnoletniego)

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH W POSTACI WIZERUNKU na potrzeby dokumentacji i promocji jubileuszowego wydarzenia szkolnego Escape Room „Laboratorium Skłodowskiej”

1. Administrator danych:

Administratorem danych osobowych jest Zespół Szkół Ekonomicznych im. Marii Skłodowskiej-Curie w Rzeszowie, ul. Klementyny Hoffmanowej 13, 35-016 Rzeszów.

2. Cel przetwarzania:

Wizerunek uczestnika będzie przetwarzany w celu:

- a. dokumentowania wydarzenia szkolnego Escape Room „Laboratorium Skłodowskiej”,
- b. publikacji materiałów informacyjnych i promocyjnych szkoły, w szczególności na:
 - stronie internetowej szkoły,
 - szkolnych mediach społecznościowych,
 - kronice szkoły,
 - materiałach drukowanych dotyczących jubileuszu.

3. Podstawa prawna:

Art. 6 ust. 1 lit. a RODO – dobrowolna zgoda osoby, której dane dotyczą / przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika.

4. Okres przetwarzania:

Wizerunek będzie przechowywany i wykorzystywany do czasu wycofania zgody.

5. Informacje o prawach osoby udzielającej zgody:

Osobie udzielającej zgody przysługuje prawo:

- dostępu do danych,
- sprostowania,
- usunięcia danych,
- ograniczenia przetwarzania,
- wycofania zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej wycofaniem.

5. Oświadczenie o dobrowolności:

Udzielenie zgody jest dobrowolne i nie wpływa na możliwość udziału w Escape Roomie.

☐ Wyrażam zgodę / ☐ Nie wyrażam zgody

na utrwalanie oraz wykorzystywanie mojego / mojego dziecka wizerunku w celach wskazanych powyżej, zgodnie z zasadami RODO na czas nieograniczony.

.....
(data i czytelny podpis rodzica ucznia niepełnoletniego / ucznia pełnoletniego)